Arena: 100 Claude compitiendo por ti

@StephanoBrooke · Palabra clave: ARENA

Lo que necesitas

Si Claude te da malas respuestas, esta skill pone a competir cien versiones de Claude y te devuelve la que sobrevive.
Claude Code instalado y Python 3.8 o más reciente. Sin cuenta nueva, sin llaves y sin conectar nada más.

¿Cómo funciona Arena?

1. Crea los competidores. Cada sub-agente recibe la misma tarea, palabra por palabra, y una tarjeta de estrategia distinta: una forma de razonar, un flujo de trabajo y un enfoque.
2. Se atacan y se defienden. Los competidores se emparejan: cada uno critica la solución del otro y corrige la suya.
3. Un juez los califica. Un sub-agente aparte puntúa cada duelo con una rúbrica escrita. El perdedor sale. Con 100 competidores quedan 50, 25, 13, 7, 4, 2 y 1.
4. Recibes la solución que sobrevivió, con los ataques que resistió y cuántas rondas tardó.

¿Cómo instalo la skill?

Abre Claude Code y pega este mensaje:
Mensaje 01 · Instalar Arena:

> *"https://github.com/Jakeschincariol/arena-skill Instala esta skill y confirma que el comando /arena funciona."*

Es una skill de terceros. Si quieres, revisa su código en GitHub antes de instalarla: github.com/Jakeschincariol/arena-skill (https://github.com/Jakeschincariol/arena-skill).

¿Cómo la uso?

Después de instalarla, escribe en Claude Code:

Comando 01 · Usar tu última tarea:

"/arena"

Comando 02 · Modo rápido:

"/arena --quick [tu tarea]"

Comando 03 · Número de agentes a tu gusto:

"/arena --agents 32 [tu tarea]"

Si escribes solo /arena, toma tu último pedido como tarea y la respuesta que no te gustó como la que hay que superar. Escríbele todos los requisitos en la tarea: los sub-agentes no ven tu chat.

¿Cuánto gasta?

Según el README de la skill, un torneo de 100 agentes son unas 595 llamadas de sub-agente. El modo rápido (16 agentes) son 91. Con 32 agentes, 187.
Usa el modo rápido para tareas del día a día y reserva los 100 para la respuesta que de verdad importa.

¿Qué límites tiene?

Los cien agentes son el mismo modelo con estrategias distintas, no cien modelos diferentes.
Los jueces también son Claude: la respuesta ganadora es la que sobrevivió el torneo, no una prueba de que sea correcta.
Si la tarea es vaga, obtienes cien versiones de lo vago. Y en el modo normal de permisos pide una aprobación por archivo; el README recomienda aceptar ediciones.

Cómo usarlo

Instálala (mensaje 01), prueba con una tarea sencilla en modo rápido y, si te convence, sube el número de agentes para una tarea importante.
Cuéntame qué tarea le pusiste: comentalo en el reel o etiquétame en @stephanobrooke.

Fuentes

Fuentes (páginas oficiales, consultadas el 25 de octubre de 2026): Repositorio y README de la skill Arena (licencia, comandos y conteo de llamadas) (https://github.com/Jakeschincariol/arena-skill); Claude Code: cómo funcionan los sub-agentes (https://code.claude.com/docs/en/sub-agents).
Arena es una herramienta de un tercero, no de Anthropic. Las cifras de llamadas (595, 187 y 91) son las que publica su README; tu consumo real depende de la tarea y de tu plan. Revisa el código antes de instalarla.