

Tu generador de hooks con ChatGPT

@StephanoBrooke · Palabra clave: GANCHOS

Por que un generador de hooks te ahorra el bloqueo creativo

El hook (el primer gancho de un video o post) es lo que decide si alguien se queda o sigue haciendo scroll. La mayoría de la gente improvisa el hook cada vez que va a crear algo, y por eso se traba antes de empezar. Este prompt le pide a ChatGPT que arme un sistema completo de hooks para tu nicho específico, listo para reutilizar cada vez que necesites crear contenido nuevo.

El prompt completo

Entra a ChatGPT y usa este prompt, reemplazando [tu nicho] por tu tema o industria:

"Quiero que crees un generador de hooks virales diseñado específicamente para mi nicho. Mi nicho es: [tu nicho]. Crea una matriz de formulas que incluya interrupciones de patron que capturan la atencion, triggers psicologicos que fuerzan el engagement, vacios de curiosidad que obligan a hacer clic, palabras de poder que impulsan la accion, y estructuras de hook comprobadas para volverse virales, con variaciones para hacer pruebas A/B de cada una. Damelo en formato de swipe file, con 10 plantillas listas para usar en las que solo tenga que meter mi contenido."

Que vas a recibir

ChatGPT te va a entregar una matriz organizada con 6 elementos: interrupciones de patron (frases que rompen el scroll automatico), triggers psicologicos (lo que empuja a alguien a quedarse viendo), vacios de curiosidad (preguntas que se quedan sin responder a proposito), palabras de poder (terminos que generan urgencia o interes), estructuras de hook con evidencia de funcionar, y variaciones de cada formula para que puedas probar cual rinde mejor. Todo empaquetado como 10 plantillas listas para copiar.

Como usarlo de verdad

No uses las 10 plantillas todas a la vez. Elige 2 o 3, pruebalas en tus proximos videos, y quedate con las que mejor te funcionen segun tus propios resultados (guardados, comentarios, retencion). El objetivo no es memorizar formulas, es dejar de improvisar el hook cada vez que te sientas a grabar.