Pelea viral estilo GTA con tu foto y IA

@StephanoBrooke · Palabra clave: GTA

1. Lo que necesitas

Una cuenta de Higgsfield con creditos (unos 110 para el video completo) y una foto tuya de frente con buena luz. Si quieres que salga tu pareja, una foto de ella o de el tambien.
Los prompts van en ingles porque el modelo entiende mejor las instrucciones de camara asi.

2. Imagen base (GPT Image 2.6)

Ajustes: Image, modelo GPT Image 2.6, formato 9:16, calidad High, resolucion 2K. Sube tu foto como referencia (image 1). Costo: 2.75 creditos.

> *"Create a photorealistic night scene, vertical 9:16: shot from outside a modern high-rise apartment, looking through a large floor-to-ceiling window at night. Dark window frame and a sheer curtain on the right edge. Inside the warm-lit living room: a beige L-shaped sofa in the foreground, a floating wooden shelf, recessed ceiling lights, cream walls. On the left wall, a large flat TV with a glowing pink, purple and orange screen. Two people standing behind the sofa: a man with the exact face of the man in image 1 (identical face shape, eyes, nose, lips, skin and hair), wearing a loose tropical shirt with a coral palm-tree print, a white tank top, khaki cargo pants and a thin gold chain, both hands raised, pleading. A beautiful woman with long dark hair in a black sleeveless top and grey wide-leg trousers holds a white game console high above her head, angry. Cinematic but realistic, natural skin texture, fine film grain, no text, no logos."*

Que pasa despues: te da la escena congelada con tu cara. Revisala de cerca antes de gastar en video. Tip: si quieres a tu pareja, sube su foto como image 2 y cambia la parte de la mujer por: the woman has the exact face of the woman in image 2.

3. Toma 1: la pelea (Seedance 2.5)

Ajustes: Video, Seedance 2.5, 5 s, 720p, 9:16, sin audio, la imagen del paso 2 como referencia. Costo: 35 creditos.

> *"Fixed camera outside the apartment window at night, no camera movement. The woman holds the white game console high above her head and twists away from the man as he reaches up for it, pleading with both hands. They argue heatedly in silence, natural body language. Same faces, hair and clothes in every frame, realistic motion, photorealistic, no text."*

Que pasa despues: 5 segundos de pelea con la camara fija, como si alguien los grabara desde el edificio de enfrente.

4. Toma 2: el vidrio revienta

Mismos ajustes que la toma 1. Costo: 35 creditos. Es la toma mas dificil: hazla primero como prueba.

> *"Fixed camera outside the apartment window at night, no camera movement. The woman, furious, throws the white game console straight toward the camera. It smashes through the large window glass, which shatters into thousands of glittering pieces flying outward toward the camera in slow motion, the console falling past the lens. The camera holds still as the man rushes to the broken window beside her and both look down in shock, jagged glass edges framing the opening. Same faces, realistic physics, photorealistic, no text."*

Que pasa despues: el aventon, el vidrio que vuela hacia la camara y los dos asomandose por el hueco.

5. Toma 3: el remate

Seedance 2.5, solo texto, 5 s. Costo: 35 creditos. Esto es lo que hace que la gente lo comparta.

> *"Night, street level at the foot of a modern high-rise apartment building, warm street lights, a few parked cars. A food delivery rider in a plain grey jacket and helmet stands next to his motorbike. Tiny glittering shards of glass rain down from above, and a plain white game console falls from the sky straight into his arms. He catches it cleanly, freezes, then slowly looks up at the building in disbelief. Handheld phone camera feel, slight shake, photorealistic, no text, no logos."*

Que pasa despues: el repartidor cacha la consola y voltea hacia arriba sin creerlo.

6. Como unirlo sin que se noten los cortes

- Seedance entrega a 24 cuadros por segundo: exporta a 30 en tu editor.
- Todas las tomas arrancan de la misma imagen. Pega el final de la toma 1 con el inicio de la toma del vidrio: casi coinciden y el corte no se nota.
- Pon un texto arriba los primeros 4 segundos, por ejemplo: POV: le dijiste que solo ibas a jugar 5 minutos.
- La musica ponla al subirlo, desde la biblioteca de audios de Instagram o TikTok.
- Activa la etiqueta de contenido hecho con IA.

7. Prompts bonus

Al reves, el es quien amenaza con tirar algo de ella:

> *"Fixed camera outside the apartment window at night. The man holds a woman's handbag over the open balcony while she begs him on her knees behind the sofa, hands pressed together. Same faces, realistic motion, no text, no logos."*

Version Ciudad de Mexico (agregalo al prompt de la imagen base):

> *"Through the window behind them, the Mexico City skyline at night with Paseo de la Reforma towers and the Angel de la Independencia glowing in the distance."*

Toma extra de drone para el final:

> *"Aerial drone shot pulling back from the high-rise as the console falls, revealing the whole city lit up at night, smooth and slow."*

8. La parte honesta

- Tu cara sale muy parecida en planos abiertos, pero de cerca la IA suele cambiar el pelo o afinar la cara. Por eso este formato funciona: la camara esta lejos.
- No siempre sale a la primera. Si una toma falla, repite solo esa (35 creditos), no todo el video.
- No pongas logos de marcas en la escena: la IA los deforma y te pueden reclamar el video.

9. Como usarlos

Orden: imagen base, prueba de la toma del vidrio, toma de la pelea, remate y edicion. Total aproximado: 108 creditos y unos 20 minutos.
Cuentame que te salio: comentalo en el reel o etiquetame en @stephanobrooke.