

Record and Replay: la guía completa

@StephanoBrooke · Palabra clave: REPLAY

Que es Record and Replay

Es una funcion de Codex, la app de escritorio de OpenAI para Mac. Le dejas ver tu pantalla mientras haces una tarea repetitiva una sola vez -- clics, escribir, cambiar de ventana, lo que sea -- y a partir de esa demostracion, Codex genera una automatizacion reutilizable que puede repetir despues.

Lo importante es lo que NO guarda: no es una grabacion de video ni una macro de clic por clic. Codex observa lo que hiciste y escribe una descripcion en lenguaje natural de la tarea -- que la comunidad llama una 'skill' -- explicando para que sirve, que informacion necesita para correr, los pasos a seguir, y como verificar que salio bien. Esa descripcion es la que el modelo interpreta cada vez que la vuelves a correr, viendo la pantalla en tiempo real.

Por que esto es distinto a una macro normal

Una macro tradicional graba coordenadas de clic exactas: clic en el pixel (420, 180). Si cambia el nombre del archivo, la fecha, o se mueve una ventana un centimetro, la macro se rompe.

Una skill de Codex no graba coordenadas, graba intencion. Como el modelo interpreta la pantalla actual contra la descripcion de la tarea en el momento de correrla, se adapta si cambia el nombre del archivo, la fecha, o el layout de la ventana -- siempre que la logica de fondo siga siendo la misma tarea.

Que necesitas para usarlo

- Una Mac (por ahora la funcion es exclusiva de macOS).
- La app de escritorio de Codex, con permisos de Screen Recording y Accessibility activados -- son las mismas APIs de macOS que usan apps como Loom o herramientas de accesibilidad, y Codex las pide la primera vez que intentas grabar.
- Importante: al lanzamiento, Record and Replay no esta disponible en el Espacio Economico Europeo, Reino Unido, ni Suiza. OpenAI no ha explicado publicamente la razon ni dado fecha para esas regiones.

Como grabar tu primera skill, paso a paso

1. Abre Codex y busca el boton de grabar (esta en el icono de la barra de menu o en el overlay que aparece sobre tu pantalla).
2. Haz la tarea exactamente como la harias normalmente -- no hace falta ir mas lento ni mas ordenado de lo normal. Entre mas natural, mejor entiende Codex la intencion real detras de cada clic.
3. Detén la grabacion: puedes hacerlo desde el icono de la barra de menu, el boton del overlay, o con un comando de voz.
4. Codex procesa la grabacion y te muestra la skill que genero -- una descripcion de la tarea, no un video. Revisala antes de usarla la primera vez, por si quieres ajustar algun detalle de cuando debe usarse.

Como usar la skill despues de grabarla

La proxima vez que necesites repetir esa tarea, no vuelves a grabar nada. Solo abres el chat de Codex, le pegas el contexto que cambia de una vez a otra -- el archivo nuevo, la fecha, el dato especifico de esta ocasion -- y le dices que use la skill que guardaste.

Codex lee tu pantalla en ese momento, compara contra la descripcion de la skill, y ejecuta los pasos adaptandolos a lo que ve ahorita, no a lo que vio cuando grabaste.

Tareas donde esto tiene mas sentido

Funciona mejor en tareas que cumples estos tres puntos: las repites seguido, siguen el mismo patron de pasos cada vez, y cambia solo un dato o archivo de una vez a otra. Algunos ejemplos:

- Llenar el mismo tipo de reporte semanal cambiando solo los numeros.
- Exportar datos de una herramienta y pegarlos con el mismo formato en otra.
- Renombrar y organizar archivos que llegan con la misma estructura pero distinto contenido.
- Llenar formularios repetitivos con datos que cambian pero el formulario no.
- Preparar el mismo tipo de resumen o presentacion a partir de datos nuevos cada semana.

Limitaciones que debes conocer antes de empezar

- Solo Mac por ahora, no hay version para Windows.
- No disponible en EEE, Reino Unido, ni Suiza.
- Como el modelo interpreta la pantalla en tiempo real, tareas con logica muy variable de una vez a otra (donde los pasos cambian dependiendo del caso) van a ser menos confiables que tareas con un patron fijo.
- Vale la pena revisar la skill generada la primera vez antes de confiar en que la va a correr sola sin supervision.

Por donde empezar

Elige la tarea mas repetitiva y mas aburrida que haces en tu compu -- la que haces sin pensar porque ya la tienes memorizada. Esa es la candidata perfecta para tu primera skill: si ya es automatica para ti, es la mas facil de que Codex la aprenda bien a la primera.

Graba esa tarea una vez, revisa la skill que te genera, y pruebala la siguiente vez que la necesites antes de confiar en ella para algo critico.